

ΑΝΑΡΤΗΤΕΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

ΕΘΝΙΚΟ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΡΑΔΙΟΤΗΛΕΟΡΑΣΗΣ**Α Π Ο Φ Α Σ Η**
Αριθ. 474/14.11.2011

Σήμερα ημέρα Δευτέρα 14 Νοεμβρίου 2011 και ώρα 11:00 το Εθνικό Συμβούλιο Ραδιοτηλεόρασης συνήλθε σε συνεδρίαση, στην οποία παρέστησαν ο Πρόεδρος του ΕΣΡ Ιωάννης Λασκαρίδης, η Αντιπρόεδρος Λίνα Αλεξίου και τα μέλη Γιάννης Παπακώστας, Κωνσταντίνος Τσουράκης, Κωνσταντίνος Αποστολάς, Γεώργιος Στεφανάκης. Απόν το μέλος Εύη Δεμίρη.

Ιστορικό-Νομική θεμελίωση

1. Το Εθνικό Συμβούλιο Ραδιοτηλεόρασης ασχολήθηκε με την ενδεχομένη από της εταιρείας με την επωνυμία **ΗΧΟΕΙΚΟΝΑ ΤΗΛΕΟΠΤΙΚΟΣ ΔΙΑΥΛΟΣ ΚΕΝΤΡΟ ΔΥΤΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ Α.Ε.**, ιδιοκτήτριας του τηλεοπτικού σταθμού **WEST CHANNEL** Νομού Κοζάνης, παραβίαση της ραδιοτηλεοπτικής νομοθεσίας.
2. Η συζήτηση της υποθέσεως πραγματοποιήθηκε την 1^η Νοεμβρίου 2011.
3. Το Εθνικό Συμβούλιο Ραδιοτηλεόρασης έλαβε υπόψη:
 - I. Το άρθρο 15 παρ. 2 του Συντάγματος, κατά το οποίον η ραδιοφωνία και η τηλεόραση υπάγονται στον άμεσο έλεγχο του Κράτους. Ο έλεγχος και η επιβολή των διοικητικών κυρώσεων υπάγονται στην αποκλειστική αρμοδιότητα του Εθνικού Συμβουλίου Ραδιοτηλεόρασης που είναι ανεξάρτητη αρχή, όπως ο νόμος ορίζει.
 - II. Το άρθρο 2 παρ. 1 του Ν. 3037/2002, κατά το η διεξαγωγή τυχρών παιχνιδιών απαγορεύεται πλήρως.
 - III. Το άρθρο 4 παρ. 1, στοιχείο β, ε του Ν. 2863/2000, κατά το οποίον το Ε.Σ.Ρ ελέγχει την τήρηση των όρων που προβλέπονται στην εκάστοτε ισχύουσα ραδιοτηλεοπτική νομοθεσία και επιβάλλει τις από το άρθρο 4 του Ν. 2328/1995 προβλεπόμενες κυρώσεις.

Αιτιολογικό

Εκ των στοιχείων του φακέλου, της ακροάσεως του εκπροσώπου της εταιρείας με την επωνυμία **ΗΧΟΕΙΚΟΝΑ ΤΗΛΕΟΠΤΙΚΟΣ ΔΙΑΥΛΟΣ ΚΕΝΤΡΟ ΔΥΤΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ Α.Ε.**, ιδιοκτήτριας του τηλεοπτικού σταθμού **WEST CHANNEL**

Νομού Κοζάνης, του υποβληθέντος υπομνήματος και της παρακολουθήσεως, από dvd που απέστειλε ο ως άνω τηλεοπτικός σταθμός, του τηλεπαιχνιδιού «Night Quiz» που προβλήθηκε από τις 2 έως τις 10.8.2011, προέκυψαν τα ακόλουθα:

Γενικές παρατηρήσεις: α) για την 2^η Αυγούστου 2011 δεν έχει αποσταλεί 24ωρη ροή. β) σε κανένα DVD δεν υπάρχει ήχος, γ) όλες οι φωτογραφίες έχουν ληφθεί από το τηλεπαιχνίδι της 3^{ης} Αυγούστου και λειτουργούν ως παράδειγμα για τις υπόλοιπες μέρες.

3/8/11-(3^ο DVD) Στις 0:15:00 και μέχρι τις 2:23:00 (αρχείο «3», ένδειξη 0:01:32 έως αρχείο με αριθμό «30», 0:00:55) προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^{ης} κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για όλη την διάρκεια του τηλεπαιχνιδιού

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: *Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιοτεχνία, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.*

Στις **1:38** (αρχείο 21, ένδειξη 0:00:49) προβάλλεται σε επανάληψη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό κουμπί» και η παρουσιάστρια φαίνεται να διαβάσει παράλληλα με την προβολή της κάρτας στην οθόνη.

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: *Αρχικό γράμμα «Κ...» Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.*

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: *Η επιλογή του τυχερού που*

συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

A-P-A-T-K-O Ως βοήθεια δίνεται το «Κ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΡΟΤΟ

Π-Η-Ρ-Α-Α-Τ-Σ Ως βοήθεια δίνεται το «ΑΣ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΑΣΤΡΑΠΗ.

A-N-T-Σ-I-Φ-A-A Ως βοήθεια δίνεται το «Φ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΦΑΝΤΑΣΙΑ

A-P-A-X-T-O-Σ-E-T Ως βοήθεια δίνεται το «Χ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΧΑΡΤΑΕΤΟΣ

K-I-A-Λ-A-M-A-T—N-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΜΑΝ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΑΝΤΑΛΑΚΙΑ

A-P-A-Δ-I-K Ως βοήθεια δίνεται το «Κ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΡΔΙΑ

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι.

4/8/2011 (6° DVD) Στις **0:08:00** περίπου και μέχρι τις **2:22:00** (αρχείο με αριθμό «2», ένδειξη 0:04:28 έως αρχείο με αριθμό «29», 0:02:45) προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^{ης} κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για όλη την διάρκεια του τηλεπαιχνιδιού

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση

ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιότητα, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: Αρχικό γράμμα «Σ». Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: Η επιλογή του τυχερού που συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr και <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

Α-Λ-Α-Τ-Σ-Α Ως βοήθεια δίνεται το «Σ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΡΟΤΟ

Τ-Ρ-Α-Γ-Α-Β-Α Ως βοήθεια δίνεται το «Γ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΓΡΑΒΑΤΑ.

A-Λ-I-Z-O-P-M-ΠΩς βοήθεια δίνεται το «Μ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΠΡΙΖΟΛΑ

T-E-O-Π-A-N-I-K-A-Σ Ως βοήθεια δίνεται το «ΚΑΠ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΠΕΤΑΝΙΟΣ

Π-A-N-A-Σ-T-A-Σ-P-A-H-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΑΝΑΠ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι.

6-8-2011-(9ο DVD) Στις **0:08:00** περίπου και μέχρι τις **2:20:00** (έναρξη από αρχείο με αριθμό «3», 0:01:57 έως αρχείο με αριθμό «30», 0:0:58) προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^{ης} κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για την επόμενη 1 ώρα και 16 λεπτά

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: *Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιότητα, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.*

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: *Αρχικό γράμμα «Π».* Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: *Η επιλογή του τυχερού που συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται*

με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

A-Π-N-I-Z-E Ως βοήθεια δίνεται το «Π» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΠΙΝΕΖΑ

O-Y-K-A-P-E-Σ Ως βοήθεια δίνεται το «Κ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΟΥΡΕΑΣ

Λ-H-M-O-I-T-Π-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΜΗ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΗΛΟΠΙΤΑ

Δ-Y-P-Σ-T-A-M-O-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΜΟΥ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΟΥΣΤΑΡΔΑ

N-A-Π-A-Σ-K-O-T-I-Π-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΣΠ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΣΠΑΝΑΚΟΠΙΤΑ

P-O-K-A-Δ-I Ως βοήθεια δίνεται το «ΔΟ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΔΟΚΑΡΙ

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι.

7-08-11-(12° DVD)

Στις **0:08:00** περίπου και μέχρι τις **2:24:00** (έναρξη από αρχείο με αριθμό «2», 0:04:59 έως αρχείο με αριθμό «29», 0:05:12) προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^η κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για την επόμενη 1 ώρα και 35 λεπτά

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν

ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιότητα, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: Αρχικό γράμμα «ΚΑ». Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: Η επιλογή του τυχερού που συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr και <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

Δ-Α-Ρ-Υ-Α-Κ Ως βοήθεια δίνεται το «ΚΑ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΡΥΔΑ

Α-Ν-Ε-Γ-Ρ-Ο-Σ Ως βοήθεια δίνεται το «Γ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΓΕΡΑΝΟΣ

Ο-Κ-Ρ-Α-Ν-Ι-Δ-Ο Ως βοήθεια δίνεται το «Ρ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΡΟΔΑΚΙΝΟ

Γ-Ο-Υ-Σ-Τ-Α-Μ-Π-Α Ως βοήθεια δίνεται το «Μ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΠΟΥΓΑΤΣΑ

Μ-Π-Α-Ρ-Ο-Υ-Δ-Ε-Κ-Ι-Σ-Ε Ως βοήθεια δίνεται το «ΚΟΥ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΟΥΡΑΜΠΙΕΔΕΣ

Τ-Α-Ν-Ν-Ι-Κ-Α Ως βοήθεια δίνεται το «Κ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΝΤΙΝΑ

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι.

8-8-2011- (15^ο DVD) Στις **0:08:00** περίπου και μέχρι τις **2:22:00** (έναρξη από αρχείο με αριθμό «3», 0:02:31 έως αρχείο με αριθμό «30», 0:02:10) προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^η κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για ολόκληρη την διάρκεια του παιχνιδιού

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: *Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιότητα, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.*

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: *Αρχικό γράμμα «Φ». Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.*

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: *Η επιλογή του τυχερού που συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται*

με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

Λ-Ε-Φ-Α-Ν-Α Ως βοήθεια δίνεται το «Φ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΦΑΝΕΛΑ

Τ-Σ-Α-Ν-Ο-Γ-Α Ως βοήθεια δίνεται το «Σ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΣΤΑΓΟΝΑ

Κ-Ρ-Ε—Α-Σ-Υ-Ν-Ο Ως βοήθεια δίνεται το «Κ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΕΡΑΥΝΟΣ

Σ-Ο-Υ-Τ-Ρ-Α-Τ-Η-Σ-Α-Ν Ως βοήθεια δίνεται το «ΑΣΤ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΑΣΤΡΟΝΑΥΤΗΣ

Α-Ρ-Α-Χ-Τ-Ο-Μ-Η-Σ Ως βοήθεια δίνεται το «ΧΑΡ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΧΑΡΤΟΣΗΜΑ

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι.

9-8-11-(18° DVD) Στις **0:08:00** περίπου και μέχρι τις **2:22:43** (έναρξη από αρχείο με αριθμό «3», 0:00:00 έως αρχείο με αριθμό «29», 0:04:50) προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^{ης} κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για την επόμενη 1 ώρα και 8 λεπτά

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: *Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνος Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το*

έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιοτεχνία, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: Αρχικό γράμμα «Ο». Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: Η επιλογή του τυχερού που συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

P-O-O-N-E-I Ως βοήθεια δίνεται το «Ο» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΟΝΕΙΡΟ

P-A-Λ-A-A-Π-I Ως βοήθεια δίνεται το «Π» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΠΑΡΑΛΙΑ

K-O-Y-S-I-T-M-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΜΟΥ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΟΥΣΤΑΚΙ

Π-A-N-T-P-H-A-A-Σ Ως βοήθεια δίνεται το «ΑΝΑ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΑΝΑΠΤΗΡΑΣ

A-N-K-A-T—E-P-I-I-N Ως βοήθεια δίνεται το «NE» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη NEKTAPINIA

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι.

10-08-11-(21° DVD) Τα 108 αρχεία του παρόντος DVD δεν αναπαράγονται με την σωστή χρονική σειρά. Η παρακολούθηση του τηλεπαιχνιδιού που προβάλλεται είναι εφικτή μόνο με χρήση media player¹.

Στις **0:08:00** περίπου και μέχρι τις **2:24:17** προβάλλεται το τηλεπαιχνίδι.

Σήμανση: 3^{ns} κατηγορίας (κατάλληλο, απαραίτητη η γονική συναίνεση)

Διάρκεια Σήμανσης: κατά την έναρξη και για την επόμενη 1 ώρα και 49 λεπτά

Διάρκεια Επεξήγησης: δεν προβάλλεται

Κατά την έναρξη, προβάλλεται στην οθόνη ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά το παιχνίδι. Αμέσως μετά, προβάλλεται στην οθόνη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό Κουμπί», άρα κατά πάσα πιθανότητα και σύμφωνα με έλεγχο του ίδιου τηλεπαιχνιδιού σε άλλους σταθμούς την ίδια χρονική περίοδο, η παρουσιάστρια αναγιγνώσκει πληροφορίες σχετικά με το «Χρυσό Κουμπί» οι οποίες εμφανίζονται και στην οθόνη: *Το Χρυσό Κουμπί είναι ο μηχανισμός που ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος και σας δίνει την δυνατότητα να βγείτε στον αέρα. Την στιγμή της ενεργοποίησης του Χρυσού Κουμπιού, ο συμμετέχων επιλέγεται τυχαία με έναν τεχνικό μηχανισμό που εντοπίζει την κλήση ή το γραπτό μήνυμα –sms- εκείνης της στιγμής. Ενδέχεται να καλούν πολλοί τηλεθεατές ανά πάσα χρονική στιγμή αλλά μόνο μια κλήση ή sms επιλέγεται για ζωντανή σύνδεση. Όλες οι μη επιτυχείς κλήσεις ή sms λαμβάνουν ένα απορριπτικό μήνυμα ηχογραφημένο ή γραπτό. Έτσι διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για κάθε τηλεθεατή να επιλεγεί για να δώσει την σωστή απάντηση και να κερδίσει το έπαθλο. Η επιτυχία στο παιχνίδι δεν απαιτεί καμία ιδιαίτερη δεξιοτεχνία, απαιτεί όμως γνώσεις και παρατηρητικότητα. Με την έναρξη του κάθε γύρου, το Χρυσό Κουμπί ενεργοποιείται από τον Υπεύθυνο Ελέγχου Προγράμματος χειροκίνητα και για τουλάχιστον μια φορά ανά περίοδο τριάντα λεπτών. Συγχρόνως, με τον χρονικό περιορισμό για να βγει κάποιος στον αέρα, υπάρχει και η μαθηματική πιθανότητα η οποία είναι τουλάχιστον 1:1.500. Οι δεδομένες πιθανότητες μπορούν να αυξηθούν ανάλογα με τα είδος του γρίφου που παίζεται.*

Στις **1:37** (αρχείο «2011-08-10_(01-41-12)», ένδειξη 0:01:22) προβάλλεται σε επανάληψη η κάρτα με τίτλο «Χρυσό κουμπί» και η παρουσιάστρια φαίνεται να διαβάζει παράλληλα με την προβολή της κάρτας στην οθόνη.

Στο **κάτω** μέρος της οθόνης προβάλλεται σταθερά κάρτα με τους τρόπους επικοινωνίας των τηλεθεατών προκειμένου να λάβουν μέρος στο παιχνίδι. Η κάρτα περιλαμβάνει την αναγραφή του τηλεφωνικού αριθμού 14787 (με μεγάλα και έντονα ψηφία) με χρέωση 1,85€/κλήση (με μεγάλα ψηφία) για σταθερό και με χρέωση 1,97€/κλήση για κινητό.

Επίσης, στο κάτω μέρος της οθόνης αναγράφονται σε κυλιόμενη ταινία σε γραμματοσειρά πληροφορίες για το παιχνίδι: Αρχικό γράμμα «T». Αναδιατάξτε τα γράμματα του αναγραμματισμού, προκειμένου να δημιουργηθεί η σωστή λέξη χρησιμοποιώντας όλα τα γράμματα ακριβώς μια φορά. Τα παιχνίδια αυτής της εκπομπής βασίζονται στη γνώση και την παρατηρητικότητα. Ψάχνουμε μόνο ουσιαστικά. Δεν ψάχνουμε κύρια ονόματα και τοπωνύμια. Οι λέξεις που ψάχνουμε είναι όλες στην Νέα Ελληνική γλώσσα.

¹Στο Ε:\100820011(00-01-02)-(00-56-07)\00-11-03) και η λήξη του στο Ε:\100820011(02-01-14)-(02-56-19)\02-26-16)

Στο **πάνω** μέρος της οθόνης περνάνε σε κυλιόμενη ταινία μηνύματα σε δύο λωρίδες σε γραμματοσειρά μικρού μεγέθους και σε μια τρίτη, που προβάλλεται σταθερά με μεγαλύτερο μέγεθος γραμματοσειράς. Στην πρώτη: Η επιλογή του τυχερού που συνδέεται με την εκπομπή δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες ή γνώσεις του, αλλά γίνεται με τυχαίο ηλεκτρονικό τρόπο και με πιθανότητες τουλάχιστον 1/1.500. Η τυχαία ηλεκτρονική επιλογή (χρυσό κουμπί) ενεργοποιείται από την παραγωγή χωρίς να το γνωρίζουν οι τηλεθεατές ανά τακτά διαστήματα και πάντως ανά μισή ώρα τουλάχιστον. Ο τυχερός τηλεθεατής που επιλέγεται τυχαία με το χρυσό κουμπί συνδέεται ζωντανά με την εκπομπή και τότε πρέπει να επιλύσει τον γρίφο για να κερδίσει το έπαθλο που αναγράφεται στην οθόνη. Οι γρίφοι είναι παιχνίδια γνώσεων, ορθογραφίας, παρατηρητικότητας. Μια κλήση ή ένα sms δεν εγγυάται την σύνδεση με το στούντιο ή το τηλεφωνικό κέντρο. Οι καλούντες ή αποστέιλαντες sms δεν συμμετέχουν αυτομάτως στην εκπομπή. Στην δεύτερη: Μαθαίνετε άμεσα αν θα βγείτε στον αέρα ή αν θα συνδεθείτε με το τηλεφωνικό κέντρο. Άπαξ και επιλεγείς δεν είναι βέβαιο ότι θα λάβεις το έπαθλο, για να πετύχεις πρέπει να δώσεις την σωστή απάντηση. Οι όροι του παιχνιδιού παρουσιάζονται στην αρχή και το τέλος της εκπομπής και είναι αναρτημένοι στο διαδίκτυο στη διεύθυνση www.nightquiz.gr <http://www.nightquiz.gr> και διευκρινήσεις μπορούν να δοθούν καλώντας το 2106855545. Συμμετοχή άνω των 18. Όποιος τηλεθεατής δεν κατανοεί τους όρους του τηλεπαιχνιδιού παρακαλείται να μην συμμετάσχει. Κάθε κλήση ή sms αποτελούν μια αυτοτελή προσπάθεια συμμετοχής στην εκπομπή. Δεν υπάρχει αναμονή!

Στην τρίτη (σταθερή η αναγραφή): Πληροφορίες: 2106855545/Sms με Κ1 στο 54070 1,97 €

T-Y-P-O-S-A Ως βοήθεια δίνεται το «Τ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΤΑΥΡΟΣ

Π-E-Λ-A-T-A-I Ως βοήθεια δίνεται το «ΠΛ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΠΛΑΤΕΙΑ

P-E-Φ-S-O-Y-Λ-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΦΡ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΦΡΑΟΥΛΕΣ

Π-P-A-S-K-I-N-I-A Ως βοήθεια δίνεται το «ΣΚ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΣΚΑΡΙΠΙΝΙΑ

K-A-M-Π-A-Λ-A-I-P-O-S Ως βοήθεια δίνεται το «ΜΠ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΜΠΑΚΑΛΙΑΡΟΣ

K-A-P-O-T-S-A-S Ως βοήθεια δίνεται το «ΚΑ» για την έναρξη. Ως σωστό δίνεται η λέξη

Ως βοήθεια δίνεται το «ΚΑ» για την έναρξη και το «Σ» για τελικό γράμμα. Ως σωστό δίνεται η λέξη ΚΑΣΤΟΡΑΣ

Μετά την ολοκλήρωση της εκπομπής προβάλλεται στην οθόνη μια ανακοίνωση με πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι

Με τις υπ' αριθμ. 148/3.5.2011 και 149/3.5.2011 αποφάσεις του ΕΣΡ έχει επιβληθεί στους τηλεοπτικούς σταθμούς **ΕΝΑ ΘΛΑΕΟΡΑΣΗ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ Ν. ΦΘΙΩΤΙΔΟΣ** και **TRT Ν.ΛΑΡΙΣΗΣ** η διοικητική κύρωση της οριστικής διακοπής του τηλεπαιχνιδιού με το διακριτικό τίτλο: «PUZZLE EXPRESS». Περιήλθαν μετά ταύτα στο ΕΣΡ καταγγελίες ιδιωτών ότι παρά τις εν λόγω κυρωτικές αποφάσεις, ο τηλεοπτικός σταθμός **WEST CHANNEL** Νομού Κοζάνης εξακολουθεί να προβάλλει το ως άνω τηλεπαιχνίδι.

Πρόκειται περί τηλεοπτικού παιχνιδιού το οποίο προβάλλεται υπό τρεις εκδοχές. Οι συμμετέχοντες στο τηλεπαιχνίδι τηλεθεατές χρεώνονται με τη τιμή του αυξημένου κόστους της τηλεφωνικής γραμμής που χρησιμοποιούν για να συμμετάσχουν στο τηλεπαιχνίδι. Μέρος του τιμήματος εισπράττεται από την διοργανώτρια του τηλεπαιχνιδιού, ιδιοκτήτρια του ως άνω τηλεοπτικού σταθμού εταιρεία, σύμφωνα με τη σύμβαση που έχει συνάψει με τον πάροχο της τηλεφωνικής γραμμής. Οι συμμετέχοντες στο τηλεπαιχνίδι αποβλέπουν στην κατάκτηση χρηματικού επάθλου. Όμως, η επιλογή των τυχερών παικτών γίνεται από τους χειριστές της εκπομπής, κατά τρόπο αθέατο, μεταξύ των συμμετεχόντων οι οποίοι επιλέγονται από τους χειριστές της εκπομπής. Η επιτυχία δεν εξαρτάται από τις δεξιότητες των συμμετεχόντων, αλλά από τις επιλογές των παραγόντων της εκπομπής. Πρέπει να σημειωθεί ότι γίνεται επικοινωνία με μια κλήση από τις 1500 που πραγματοποιούνται με αποτέλεσμα την αδικαιολόγητη δαπάνη των παικτών και την εκμετάλλευση αυτών. Επομένως πρόκειται περί τηλεπαιχνιδιού το οποίο παραπλανά τους τηλεθεατές ως προς το ότι η επιλογή του τυχερού γίνεται με βάση τις ικανότητές τους.

Ενδείκνυται όπως επιβληθεί στον τηλεοπτικό σταθμό η διοικητική κύρωση της οριστικής διακοπής της μεταδόσεως του τηλεπαιχνιδιού με τον διακριτικό τίτλο «NIGHT QUIZ».

*Για τους λόγους αυτούς
Το Εθνικό Συμβούλιο Ραδιοτηλεόρασης*

Επιβάλλει στον ιδιωτικό τηλεοπτικό σταθμό **WEST CHANNEL** Νομού Κοζάνης, την διοικητική κύρωση της οριστικής διακοπής μετάδοσης του τηλεπαιχνιδιού με τον διακριτικό τίτλο «NIGHT QUIZ».

Κρίθηκε, αποφασίστηκε την 21^η Νοεμβρίου 2011, καθαρογράφτηκε και δημοσιεύθηκε κατά την 5^η Δεκεμβρίου 2011.

Ο ΠΡΟΕΔΡΟΣ ΤΟΥ Ε.Σ.Ρ.

ΙΩΑΝΝΗΣ ΛΑΣΚΑΡΙΔΗΣ